

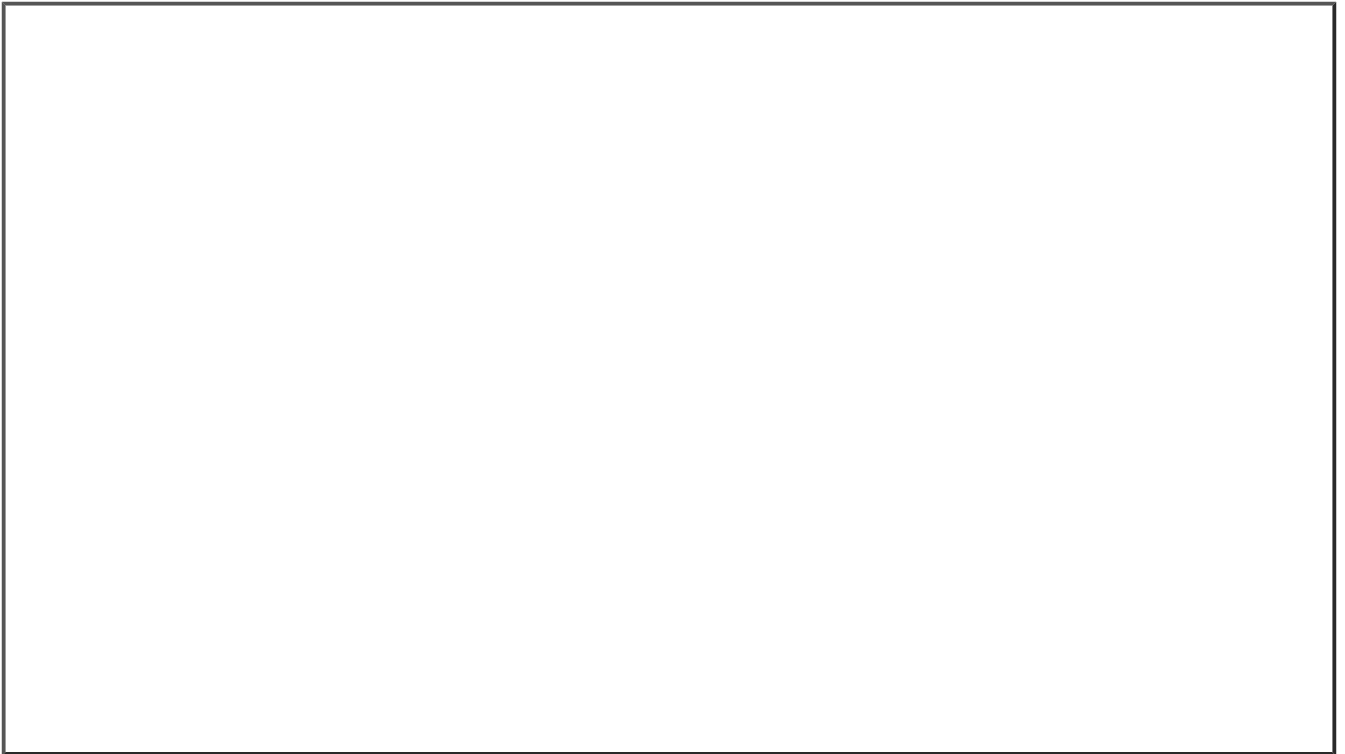
Microsoft laseb Hololensi tehnoloogia vabaks: igaüks võib arendada täiendatud reaalsuse prille

9 aastat tagasi - 04.06.2016 Autor: [AM](#)

Virtuaalreaalsuse võidujooksus on Microsofti kontseptsioon tavalistest virtuaalprillidest põnevam: poolläbipaistvatele klaasidele saab luua tehiskehasid, mis sulanduvad läbi klaaside paistva päris-maailma sisse. Seni on Microsoft oma Hololensi riistvara ise arendanud, aga nüüd lastakse platvorm vabaks: igaüks võib täiendatud reaalsuse prille arendada, Microsoft pakub välja vaid Windows 10-l põhineva platvormi. Ning samamoodi nagu Surface'i arvutitega, jääb Microsoftile tarkvara võimaluste demonstreerimiseks ka oma toode - Hololens.

Platvormi, kus igaüks saab täiendatud ja virtuaalreaalsust luua kõigile Windowsi masinatele, nimetatakse [Windows Holographic](#)´uks ja seda esitleti juuni alguses sel aastal [Computexil](#).

Võrreldes teiste virtuaalreaalsuse prillidega, mis lõikavad kasutaja täielikult ümbritsevast maailmast või paremal juhul näitavad päris-maailma läbi virtuaalprillide kaamerate, on Hololens läbipaistev ja igaüks võib 3D kehasid katsuda oma kätega, nähes nii iseenda käsi kui muud maailma enda ümber. Just niimoodi, nagu näha allolevas videos.



- [Uudised](#)
- [Videod](#)
- [Tarkvara](#)

Pilt

