

# [Ukrainlaste tehtud uus kauaooodatud mäng S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chornobyl on lõpuks kohal](#)

8 kuud tagasi - 23.11.2024 Autor: [AM](#)

Pärast seitsme aasta pikust väljatöötamist ja mitmeid enneolematuid katsumusi on S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chornobyl jõudnud lõpuks mängijateni. Mäng on nüüd saadaval PC-le, sellistel platvormidel nagu [Steam](#), [Epic Games Store](#), [GOG](#), aga ka [Xbox Series X/S](#) & [Microsoft Store](#) konsoolile, sealhulgas Game Passi kasutajatele.

See teos pole pelgalt mäng, vaid Ukraina arendajate armastuskiri oma kodumaale, peegeldades nende kultuuri, püsivust ja loovust rasketel aegadel.

## **Põnev süzee ja autentne atmosfääär**

Mängu tegevus toimub väljamöeldud Tšornoböli keelutsoonis, mis on kujutatud tänu Unreal Engine 5 tehnoloogiale ning arendajate regulaarsetele küllastustele realsesse Tšornoböli tsooni erakordsest autentselt. Tsoon on täis mutante, ohtlikku radiatsiooni ja salapäraseid anomaliaaid.

Mängija kehastab üksikstalker Skifi, kelle ülesandeks on leida oma tee Tšornoböli südamesse, avastades samal ajal tsooni saladusi, grupeeringu jõudude tasakaalu ning langetades otsuseid, mis kujundavad mängu mitme löppmänguga lugu.

Lisaks rikkalikule jutustusele pakub S.T.A.L.K.E.R. 2 mängijatele üle kolme tunni pikkuseid filmilikke vahekliipse ja mittelineaarset süzeed, mis paneb igaühe ellujäämisoskused ja moraali.

## **Arendustöö keset sõda ja raskusi**

Mängu arendamise teekond on olnud sama dramaatiline ja väljakutsuv kui selle süzee. Pandeemia, küberrünnakud, tulekahju firma Praha kontoris ning eelkõige Ukrainas käimasolev sõda tõid kaasa erakordsed raskused. Vaatamata kõigile suutis arendustiim oma eesmärgi saavutada.

"See on täiesti uskumatu tunne öelda, et pärast seitset aastat tööd on S.T.A.L.K.E.R. 2 nüüd valmis. See on olnud meie elu suurim väljakutse ja kõige ambitiouskam projekt," rääkis mängustudio GSC Game Worldi tegevjuht ja mängurežissöör Ievgen Grygorovych, "see mäng on meie armastuskiri Ukrainale, näidates meie kultuuri maailmale. Meie tiimi erakordsed inimesed tegid võimamatut – lõpetasid mängu sõjaolukorras."

## **Tsoon avab oma värvavad taas 15 aasta järel**

S.T.A.L.K.E.R. seeria fännid on oodanud seda hetke 15 aastat. Nüüd avaneb neil võimalus taas sukelduda müstilisse tsooni, mis on täis ohte ja avastamist. Mängu arendamise tausta ja väljakutseid tutvustab dokumentaalfilm "War Game: The Making of S.T.A.L.K.E.R. 2", mille Xbox aitas ellu viia. Seda filmi soovitatakse kindlasti enne mängu proovimist vaadata, et mõista loo sügavamat konteksti.

## **Toetus Ukrainale**

Lisaks mänguarendusele toetab GSC Game World aktiivselt Ukrainat sõja ajal. Soovijad saavad annetada Ukraina presidendi Volodõmõr Zelenskõi ametliku heategevusfondi kaudu, mis pakub kriitilist abi sõjast laastatud riigile. Lisainfo leiab siit: [u24.gov.ua](#).

S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chornobyl on saadaval nüüd kõigile, kes soovivad avastada tsooni saladusi ja kogeda ühe mängudeajaloo eepiliseima loo uut peatükki. Vaata ametlikku treilerit [siit](#).

Video URL

- [Tegijad](#)
- [Uudised](#)
- [Mängud](#)

Pilt

