Arvutimaailm 1/00

26 aastat tagasi - 05.01.2000 Autor: AM



Selles numbris (mittetäielik):

Lühidalt

Eesti keele uuest standardist

Fookus

Arvi Lavast. Uue majanduse uued reeglid.
Inna-Liis Kontor. Internetti: alternatiiv või saatus?

Poliitika

Jaan Vare. Michael Lacombe: tasuta tarkvara pole olemas!

Riistvara

Arvo Mägi. Sony Playstation 2.
iMaci testimas.

Tarkvara

Jaan Vare. Arhiivid korda!
Tiit Rummo. Jälgi oma sidearvet!
Mart Järvi. Dreamweaver 2

Võrgud

Tiit Rummo. Julgemad Tallinna koolid veebis.
Jaanus Eiskop. Töökindel arvutivõrk - milleks ja kuidas.

Turg

Aarne Ruben. Internetikaubandus - tee või ise, aga tee lihtsalt

Haridus

Tõnu Vare. Viiendik õpetajatest suudab edukalt õpetada
Margit Adorf. Kooliõpik Internetis

AM 10 aastat tagasi (2010):

Majandus kisub virtuaalseks
Arvutimaailma 2000. aasta esimene number võtab fookusesse ühe raamatu – Kevin kelly „Uue majanduse uued reeglid“. Eesti IT-autoriteedid vastavad Arvutimaailma küsimustele, mida nemad uuest majandusest arvavad. Allan Martinson MicroLinkist ütleb, et virtuaalset majandust pole, on vaid virtualiseeruvad „tavalised“ majandusharud. Anto Veldre aga usub, et füüsilise majanduse asendamine virtuaalsega on eestlaste üks suuremaid šansse maailmamajanduses üldse. Praegu, kui pea kõik muud ekspordivaldkonnad kriisi tõttu kannatavad, võib IT suhteliselt head käekäiku vaadates seda täiesti uskuda. Neeme Takise vastused on siin.

Arhiivid elasid üle
2000. aasta probleemi veebruaris keegi enam isegi ei mäleta – Jaan Vare asub julgelt juhendama, kuidas oma säilinud arhiive kokku pakkima hakata. Pakkimisporgrammide seast leiab palju tuttavaid nimesid ka täna, näiteks WinZip on siiani hea.

Kuidas portreteerida häkkerit
Kirjanik Aarne Ruben võtab ajakirjas käsile tuntud häkkerid ja küberkurjamid ning portreteerib neid. Enamus neist peaks praegu olema oma aja ära istunud ja taas küberavarustel.

- AM arhiiv