Tartu Ülikoolis saab hakata õppima arvutimängude loomist ja disaini

15 aastat tagasi - 06.06.2011 Autor: AM



13. juunini saab end registreerida Tartu Ülikooli vabaainele "Arvutimängude loomine ja disain", kus kursuse läbija saab kõik põhiteadmised plaanipäraseks arvutimängude loomiseks (sh mängude psühholoogia, analüüs ja turustamine), oskuse luua mänguideedest praktilisi kavandeid ning neid projektina ellu viia.

Kursuse käigus valmib õppijal ka arvutimängukavand ning koos tiimiga luuakse arvutimäng. Osalejad saavad lektorilt ja ülikoolilt abi mänguloomise tiimide koostamisel, partnerite leidmisel ning oma mängude turustamisel pärast kursuse läbimist.

Lausa inimene tänavalt ei pruugi kursusele pääseda, vajalik võib olla ka mingi eelnev kogemus. Vastuvõtmise tõenäosust suurendavad näited õppija poolt loodud graafikast, muusikast, interaktiivsetest programmidest, mängudest või muud erioskused.

FOTO: (CC) Vancouver Film School

- Uudised
- Tarkvara