Minu arvutimaailm: Sander Soots

13 aastat tagasi - 10.12.2012 Autor: AM

(Arvutimaailm 12/12)

Arvutimaailmaga enam-vähem ühevanune Sander Soots on loonud oma tehnoloogiaportaali, valitud Microsofti partnertudengiks ja teinud tööd koodijana ning IT-arendajana mitmes tuntud IT-firmas. Uurime, kuidas ta arvutimaailma juurde jõudis.

Esimene kokkupuude arvutiga?

Aasta oli siis 1998, tegemist oli Inteli rauaga ja esimeseks mänguks oli Caesar III. Siiamaani võib seda mängu mängida, mängitavuse poolest vast parem kui mitmetki uued analoogsed mängud.

Esimene oma arvuti ja oma mobiiltelefon?

Esimene päris oma telefon oli Nokia 3110. Oma arvuti tuli ikka palju hiljem, kuskil aastal 2000 ning oli AMD protsessori põhine, kuid Internetti saamiseks kulus veel mõni aeg sinna otsa.

Esimene kokkupuude internetiga?

Kui ma nüüd väga ei eksi, siis see oli ka 1998. aastal. See oli selline maagiline aasta, kui kõik asjad hakkasid siis juhtuma. Sissehelistamisega ja puha. Üsna pea tuli veel Elionilt innovaatiline nädalavahetuse pakett, et helista internetti riigipühadel ja nädalavahetusel ühe kuumakse eest. Vanemad oli pahurad, rääkida telefoniga samal ajal ju ei saanud.

Milline on praegune tehniline varustatus?

Igapäevaselt liigun ringi Macbook Pro Retina ja Lumia 920 telefoniga. Selle kaamera teeb lihtsalt imelisi pilte hämaras.

Kõige halvem ITga seotud kogemus?

Oma andmetest ilma jäämine on üks asi, selle vastu aitavad varukoopiad. Aga korra on arvuti ikka suisa põlema läinud. Muidu poleks vast hullu aga see elektroonikahais jäi tuppa kauaks.

Millise teenuse või netileheküljeta ei saa hakkama?

Eesti.ee portaalist pakutav e-maili teenus on vast küll asendamatu. Kuid üldjoontes elan suures osas Microsofti pilveteenuste otsas.

Milliseid sotsiaalvõrgustikke kasutate ja miks?

Facebook lähedastega sidemete hoidmiseks ja LinkedIn ärikontaktide jaoks. Twitterit ei kasuta, kuna pole siiamaani sellele väga pihta saanud, võibolla see ei saagi kunagi asjaks Eestis.

Kui suur osa päevast kulub arvuti taga istumisele?

Häbiväärselt palju. Võin ennast vist lugeda GenY põlvkonda kuuluvaks, mis tähendab, et filmide ja seriaalide vaatamine, muusika kuulamine, raamatute lugemine, uudiste lugemine, töö tegemine ja mängimine kõik käib arvuti taga. Et liikumist suurendada, olen koju piljardilaua hankinud, aitab kaasa küll.

Ausalt – kas olete olnud kunagi tarkvarapiraat?

Algusaegadel oli populaarne koht, kust tarkvara ja mänge osta, turud. Ega ei teadnudki tollal, et see illegaalne tegevus on, lihtsalt odavamalt müüdi ja valik oli suurem. Sai isegi turule tagasi mindud, et näe, plaadile pragu sisse tulnud, ei saa mängida mängu, vaheta ümber. Praegu ma isegi ei tea, kas need turuputkad tegutsevad veel või on ammu kõik kinni pandud.

FOTO: KALEV LILLEORG

- Tegijad