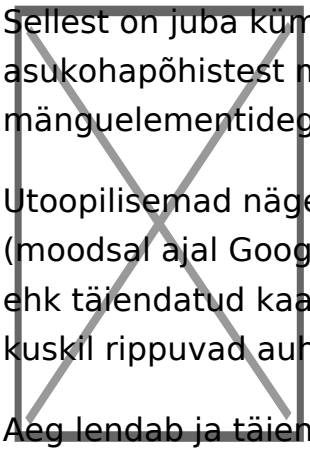
Townescape - virtuaalne kullimäng linnatänavatel mobiilidega

13 aastat tagasi - 26.05.2013 Autor: AM



Sellest on juba kümmekond aastat, kui ka Arvutimaailm on rääkinud asukohapõhistest mängudest, kus reaalne maastik on täiendatud mänguelementidega ja mängimiseks tuleb päris tänavatel ringi joosta.

Utoopilisemad nägemused kujutasid neid mänge ette veel virtuaalprillidega (moodsal ajal Google Glassiga): vaatad enda ümber ringi ja täiendatud reaalsusse ehk täiendatud kaamerapilti on istutatud mänguelemendid, kollid ja vaenlased ja kuskil rippuvad auhinnad, mis tuleb noppida.

Aeg lendab ja täiendatud realsuse rakendused on küll pakkumas igasugust infot ümbruse restoranide kohta, kuid mängud on kuidagi nišitooteks jäänud. Arvutimaailm proovis mõned aastad tagasi Pac-mani linnatänaval - jooksed ringi, et põgeneda mööda tänavaid liikuva Pac-mani eest ja nopid iga kümne meetri tagant teele poetatud munasid. Mõnikord võttis päris võhmale see põgenemine. Või siis seiklusturismifirma 360 kraadi "Nagu nupud laual" ehk startuppide seas tuntud ka kui Loquiz, kus lauamäng on laotatud reaalsesse maastikku.

Aga kuhu me selle uudisega tahme tüürida, on veel üks Eesti *startup* - Townescape, mis taas, uuel tasemel ühe asukohapõhise mängu mobiiliomanikeni tahab tuua.

TownEscape´i on välja mõelnud eestlasest ja lätlasest koosnev meeskond, mis paikneb Londonis. Tegemist on mänguga, mis muudab igaühe kodulinna mänguväljaks. Selle teeb veelgi põnevamaks asjaolu, et mängijad ei kontrolli virtuaalset mängukangelast oma nutitelefonide või tahvelarvutite ekraanidel, vaid on ise mängus sees.

Mängu alguses visatakse linna piires kuhugi virtuaalne auhind, mida kõik näevad oma mobiilsetes seadmetes TownEscape´i kaardil. Ühtlasi on kaardil näha ka kõik teised osalejad. Esimene mängija, kes jõuab auhinnani, peab hakkama teiste mängijate eest põgenema.

Igaüks, kes jõuab temast 50 meetri raadiusesse, võib selle auhinna ära napsata ning seejärel peab ta ise põgenema. Võitjaks osutub mängija, kelle käes on

virtuaalne auhind siis, kui mänguaeg saab läbi. Võistluse lõppedes saab ta selle auhinna reaalsel kujul.

TownEscape´i mäng oli mõeldud algselt Androidi ja IOS-i seadmetele ning tuleb välja augustis 2013. Eestisse peaks see jõudma eeldatavasti septembri teises pooles.

Mäng koosneb võistlustest, mis toimuvad eri linnades ja riikides. Igal võistlusel on ajalimiit ning mängijad ei tohi väljuda linna piiridest. TownEscape toob sellega mängukogemuse linnatänavatele ja annab inimestele võimaluse osaleda mängus mobiilseadmega.

TownEscape on praegu väljatöötamisel ning ühtlasi otsib ka investeeringut IndieGoGo projektina. Lisainfot mängu kohta võib leida kodulehelt townescape.com ning IndieGoGo projekti lehelt.