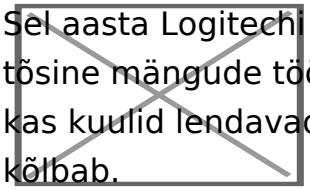
Logitech G500s – liiga hea hiire sama hea järglane

13 aastat tagasi - 07.08.2013 Autor: Jaan Vare



Sel aasta Logitechi tehasest välja tulnud uus mänguritele mõeldud hiir G500s on tõsine mängude tööriist, mis on käes mugav ja ergonoomiline. AM.ee testis järgi, kas kuulid lendavad sellega kiiremini ja kas G500s millekski ka peale mängimise kõlbab.

G500s kuulub Logitechi mänguseadmete vanasse perekonda, millega tuldi turule juba 2000. aastate alguses. Eelmine mudel, G500 tuli turule 3 aastat tagasi ning sai kriitikutelt ja mänguritelt kohe kiita. Võrreldes viimase versiooniga ei ole aga palju muutunud. Samas, kas peakski? If it ain't broken, don't fix it ütlevad ameeriklased ja neil on õigus. G500 on alati olnud tubli hiir, mis tunneb oma tööd (loe: mängu).

Karbist välja: karbis polegi palju asju

Logitech on karpi pannud täpselt kolm asja: juhtmega hiire, lakoonilise manuaali ja plekk-karbi lisakaaludega. Ühendamine käib kiiresti: hiire saba (kaetud kangaga, mis vähendab juhtme takerdumist, pikkus 2 meetrit) USB-pesasse ja kogu lugu. Kümne (või üheksa?) nupuga hiir tundub käes kindel ja mõnus. Paremakäelistele mõeldud seadmel on pöidla jaoks väike kumerus, mis aitab randme väsimise vastu (pöial puhkab seal). See ja vasak pool on krobelisest plastikust, mis takistab hiire libisemist higisest käest (kasulik nii suvekuumuses kui suures mänguhoos).

Kasutades igapäevaselt sama tootja Performance MX hiirt (kontorirottide unelm), tundub kergelt krobeline plastik alguses harjumatu, aga kindlasti mitte ebamugav ega ebameeldiv.

Mängulisuse nimel on hiir saanud peale uued kaunistused, mis on erapoolikult öeldes kenamad kui sama mudeli eelmisel versioonil. Samas ega hiirel peale kujunduse millegi enamaga esmapilgul pilku püüda polegi.

Esimest korda käes hoides on tunda G500s head koostekvaliteeti. Nupud teevad just sellist tummist häält nagu peaaegu tippklassi hiirel tegema peaks, rullik liigub täpselt ja sujuvalt, kasutatud materjalid on sõbralikud ja kallid.

Funktsionaalsus: 9 või 10 nupu?

G500s on väidetavalt varustatud 10 nupuga. Pärast mitu korda kontrollimist saime kokku ikka 9: tavapärased parem- ja vasakkliki tegemiseks mõeldud nupud, pöidla kohale paigutatud 3 väikest nuppu, kerimisrull, selle taga olev väike nupp, mis muudab kerimisviisi (kas tavapärane ridade kaupa või kiirkerimine) ja kaks väikest nupukest tundlikkuse ehk DPI muutmiseks. Üheksa mis üheksa.

Hiire kõik nupud on programmeeritavad, mis tähendab, et kõikidele võib soovi korral anda uue funktsionaalsuse või jätta nii, nagu tehasest tuli. Leitud üheksast nupust on rullik kõige enamate funktsioonidega. Kõigepealt loomulikult kerimine, mida saab sättida vastavalt kas tavapäraseks (keritavate ridade arv on loomulikult muudetav nagu teistelgi hiirtel) või kiireks ehk nagu Logitech ise ütleb - hyper-fast scroll. See on mugav ka kõige tavalisema tekstifaili lugemisel või veebi sirvimisel, aga mängude puhul asendamatu.

Kahtlemata ülivajalikud on ka DPI muutmiseks mõeldud kaks väikest nuppu vasaku hiirnupu kõrval. Kui muidu peab lihtsamate hiirte puhul DPI muutmiseks kaevuma seadetesse, siis G500s puhul on see võimalus toodud nimetissõrmest paari millimeetri kaugusele ja võtab aega murdosa sekundist. Mugav!

Pisut allpool on ka siniste LED lambikestega indikaator, mis näitab hiire tundlikkust. DPI vahemik on 200 kuni 8200. Kui see pole mängu võitmiseks piisav, siis on probleem mängijas.

Pöidla ja nimetissõrme vahele jäävast kolmest nupust kaks on vaikimisi näiteks veebisurfamisel edasi (Forward) ja tagasi (Back) nupud, aga loomulikult programmeeritud tegema mida iganes muud, mis kasutajale kõige mugavam tundub. Kui esimese kolme minuti jooksul tundusid need nupud liiga väiksed (või pöial liiga suur?) ja iga vajutus täppi ei läinud, siis mõni hetk hiljem oli juba selge, kuidas pöialt painutada, et nupule pihta saada. Nende kahe väga lähestikku paikneva nupukese vahele on mahutatud veel üks programmeeritav nupp. Sellele pihtasaamine eeldab juba kolmest minutist pikemat harjutamist.

Hiire kõhu all on peidus lisaraskuste sahtel ja nupp selle avamiseks. Meekärge meenutavasse sahtlisse on võimalik panna kokku 27 grammi lisaraskusi (komplektis on raskusi 6x4,5g + 6x1,7g; korraga saab sahtlisse panna kuus raskust ehk maksimaalselt 27 g). Hiir on mugav ja käepärane ka ilma raskusteta, aga lisatud 9g andis tunnetust kenasti juurde.

Põhja all on ka ülitäpne ja kiire Gaming Grade Laser sensor, mis peaks teoorias töötama ka klaasil. See sai järgi proovitud nii tumedal kui ka läbipaistval klaasil – töötas küll, kusjuures sama hästi kui hiirepadjal.

Hiire jalad on libedast plastikust ja vahetatavad – selleks on jalgade juures väiksed lohukesed, kuhu saab kruvikeeraja vahele ajades vanad jalad kätte ja uued asemele suruda. Võiks küsida, kes ikka hakkab hiire jalgu (ing k slider) vahetama, aga omast kogemusest tean, et kuskil poolteist aastat pärast aktiivset kasutamist kuluvad uued sliderid marjaks ära. See on nagu kuue dollariga uue hiire ostmine.

Kokkuvõtteks: palju paremaks ilmselt enam ei saa

G500s on hea hiir nii mängimiseks kui kontoritööks. Tänu heale koostekvaliteedile, mugavatele ja programmeeritavatele nuppudele ning rohketele funktsioonidele on 70 euro eest hiirt enam kui küll. Erilise plussina võib välja tuua krobelise plastiku, mis võimaldab hiirt kindlat peos hoida ka kõige higisema käega teismelisel. Kui millegi üle nuriseda, siis ehk selle üle, et võrreldes eelmise mudeliga (G500) ei ole uuendusi just üleliia palju. Kas see tähendab, et G500 oli nii hea, et palju paremaks teha enam ei saanud või müügiosakond lihtsalt nõudis uut toodet?

JAAN VARE

TEHNILISED ANDMED
Mängimishiir Logitech G500s
Hind: ca 70 eurot
Eraldisvõime: 200-8200 dpi (muudetav nuppudega)
Pilditöötlus: 12 megapikslit sekundis
Maks. kiirendus: 30 G
Maks. kiirus: kuni 4,19 meetrit sekundis
Kaal: kuni 27 grammi (lisaraskustega)

- Testid
- Arvutihiired