Microsoft laseb Hololensi tehnoloogia vabaks: igaüks võib arendada täiendatud reaalsuse prille

10 aastat tagasi - 04.06.2016 Autor: AM

Virtuaalreaalsuse võidujooksus on Microsofti kontseptsioon tavalistest virtuaalprillidest põnevam: poolläbipaistvatele klaasidele saab luua tehiskehasid, mis sulanduvad läbi klaaside paistva päris-maailma sisse. Seni on Microsoft oma Hololensi riistvara ise arendanud, aga nüüd lastakse platvorm vabaks: igaüks võib täiendatud reaalsuse prille arendada, Microsoft pakub välja vaid Windows 10-l põhineva platvormi. Ning samamoodi nagu Surface´i arvutitega, jääb Microsoftile tarkvara võimaluste demonstreerimiseks ka oma toode - Hololens.

Platvormi, kus igaüks saab täiendatud ja virtuaalreaalsust luua kõigile Windowsi masinatele, nimetatakse Windows Holographic´uks ja seda esitleti juuni alguses sel aastal Computexil.

Võrreldes teiste virtuaalreaalsuse prillidega, mis lõikavad kasutaja täielikult ümbritsevast maailmast või paremal juhul näitavad päris-maailma läbi virtuaalprillide kaamerate, on Hololens läbipaistev ja igaüks võib 3D kehasid katsuda oma kätega, nähes nii iseenda käsi kui muud maailma enda ümber. Just niimoodi, nagu näha allolevas videos.

- Uudised
- Videod

- Tarkvara

Pilt

