

## [Banzai! Banzai!](#)

9. november 2001 - 22:34 Autor: [Lauri Jürisoo](#)

Seekordne uustulnuk Lauri Koobas *on the man*, kes usinalt võrgurollikatesse tunde matab ja seni kõike uut proovinud on. 2/01 ilmunud suures ülevaates lubas enamik firmasid oma teoseid valmiskujul näidata vähemalt septembris, praeguse seisuga jõudsid müügile vaid Anarchy Online ja Dark Age of Camelot. Detsembri numbrisse teen ise väikese kokkuvõtte, mis rohke rahvaga lelude turul üldse toimumas.

Marek Saar, teine debütant, jagab niisiis tarkuseteri mängutäienduste teemal, mis seni Maanias puutumata ala. Pidin kahjuks ta lugu mahu poolest kokku tõmbama, see laekus siis, kui polnud enam võimalik kaht lehekülge anda. Kui eelmine kord nägin ruumi täitmisega isegi vaeva, siis nüüd oli kõik juba ette planeeritud. Aga mulle isiklikult meeldivad need harvad illustreerimata lood, mis sisaldavad paksult inffi. Lisan siia veel saite, mida huvitunud võiksid jõllitada minna: [www.modxtreme.com](http://www.modxtreme.com), [www.planethalf-life.com](http://www.planethalf-life.com), [www.modrealm.com](http://www.modrealm.com)

Arvustuste hulgast leiate mitu oodatud nime. Red Alert 2: Yuri's Revenge ootusi ei petnud, aga Commandos 2: Men of Courage või Red Faction ei küüni siiski nii kõrgele kui oodanuks. C2 tundus mulle esmapilgul õige vilets, kuid peagi leidsin, et see on julge samm uuele territooriumile. Häirivat on, aga märksõnaks pole siiski Diablo 2.

Üha enam mängu tahab saada filmiks, tänane üllataja on Half-Life. Valve Software küsib projekti arendamisel meie rõõmuks ka fännide arvamust, milline see kinno jõudes täpselt olema peaks.

Asjalikke arvamusi saatke e-postile [movie@valvesoftware.com](mailto:movie@valvesoftware.com)

Lõpetuseks mõni reake Seven Kingdomsi tutvustamiseks, millest üks lugeja äsja elavalt huvitus. Juhtkirja olen nii harjunud kõiksugu nupukesti koguma, et see tundub lausa ainuõige pleiss tarkuse jagamiseks. SK on kaheosaline (1997, 99) RTS-seeria taivanlaste stuudiolt Enlight. Jäi ilmudes tähelepanuta, aga pälvis kriitikutelt ülimalt kiitvaid sõnu. See olla mitmete arvates paremgi kui samalaadne Age of Empires! Pagan, nüüd hakkas ise ka huvitama. Kas keegi ihkab nostalgia-arvustust kribida?

- [Uudised](#)
- [Mängud](#)