Talverutiin

24 aastat tagasi - 01.02.2002 Autor: Lauri Jürisoo

Head uut! Aastavahetuse peod ei ole enam nii lahedad kui vanasti. Seda arvab väga suur hulk inimesi ning ma pean nendega nõustuma. Kõike võimalikku on varem juba tehtud, nüüd muutub pigem paeluvaks idee jääda väiksema ringiga kellegi juurde koju. Ja ikkagi leidsin ma end tüdrukuga miskipärast Pärnust, väsitavalt kärarikka möllu keskelt.

Veel jubedam on tegelikult jaanuari esimene nädal, kus oimetult koduks vedeletakse või tujutult mööda pimedaid lumiseid tänavaid kõmbitakse. Kuhugi istuma minna kah nagu ei viitsi, isegi kui rahakott pole tilgatumaks pigistet.

Võiks loota, et meile ulatavad nüüd sõbrakäe igat sorti lustivara tegijad, kes ei olegi kõiki oma uustooteid jõuluhulluse aegu poodidesse vedanud. Aga ei! Nende meelest on ilus ja viisakas terve sügise kestel jaanuariks valmima tõotatud kaup täiesti põhjendamata edasi ootama lükata. Mafia: The City of Lost Heaven - veebruari lõpp on ägedam! Team Fortress 2 - mõtlesime ümber, kõlbab teile maikuu küll! Republic: The Revolution - a mis juunil viga?

Kes meie toreda seitungi juba kiiruga läbi lapanud, tähendab ehk nüüd kavala häälega, et Maania traditsiooniline aastakokkuvõte on ka puudu. Seda ei põhjustanud aga minu kohati viletsapoolne mälu või laiskus. Nii tegijad kui lugejad võidavad, kui see ilmub järgmine kord: jaanuaris arvustame ju endiselt mänge, mis sündisid 2001. Nii jääb ka ruumi suuremale ülevaatele 2002 kohta. Lõbustav on järelroaks haarata eelmise aasta esimene number ja kontrollida, mis seal väljahõigatuist õigel ajal ilmusid.

Uus aasta on PC jaoks katsumusrohke, vana hea kast peab tõestama, et on endiselt konsoolidest üle. Tänaseni säilinud trumbid on arvuti mitmekülgsus ja odavamad mängud; kvaliteedilt ja tehniliste apsakate väljajuurimise poolest on meist siiski juba ettegi mindud. Pingutamist ootan eelkõige kahes liinis. 1) Kontrollida pingsamalt kvaliteeti ja tehnilist taset. 2) Hoida nõudmised masinaile realistlikud - et poleks liiga kõrged ja miinimumarvuti tõesti vedada jõuaks. Milleks karbil lubada, et PII-233 sobib, kui tegelikult peaks rääkima 400-st? Ja näiteks 256 MB RAM miinimumiks on ikka kole küll, sellega sai muuseas hakkama EverQuest: Shadows of Luclin.

Vastasel juhul pole ime, kui PC-lustivarast jääbki vaid 5 protsenti kasumit tooma nagu praegu.

Mängimise plussina nimetatakse alati, et see üllas tegevus arendab leidlikkust ja reaktsioonivõimet. Miskipärast ei oska paljud sülle kukkunud andeid aga rakendada. Seetõttu kavatseb Maania teid ka edaspidi rohkem harida/arutlema panna. Sündis uus rubriik - Pead koos <trummipõrin, mille käigus kõnepidaja üritab kardinate varjus minema hiilida>

Eelolev aasta toob kaasa mitmeid suuri muutusi.

nVidia plaanib helikaarditurule tungida, kasutades muuseas omaloodud kiibistikku. Esimene kogemus on X-Boxile heliprotsessorit tehes juba käes.

Hercules seevastu kavatseb nVidia hüljata, kasutades oma uutes videokaartides GeForce3 asemel ATI Radeon 8500 kiibistikku. Ametlik põhjus on viimase parem DirectX 8.1 toetus. ATI otsustas lõpuks oma kraami kolmandatele osapooltele litsentseerima hakata, sellest huvituvad hetkel veel taivanlaste Gigabyte ning FIC.

ELSA kavatseb "tavaliste" 3D-kiirendite tootmist vähemalt Põhja-Ameerikas koomale tõmmata, keskendudes firmale palju kiitust toonud profikaartidele. See otsus ei pruugi mõjutada maailma teisi regioone, aga keskpäraseid müüginumbreid arvestades läheb ilmselt mujal samuti nii. Nende uus kliendimeelitaja on nVidia abil loodud Quaddro-seeria professionaalsetele tööjaamadele graafika ja CADi vallas.

Jaapani asjapulgad saavutavad klokkides protsessorite jõudlusrekordeid. 2,2 GHz Pentium 4 uuel kiirusel 3,5 GHz pole paha.

L.J.

EESTI ASI

Tundub, et meie keskele hakkavad tasapisi siginema esimesed geoffcrammondid ja petermolyneux'd, kes ihkavad mänge luua ning seeläbi teisi rõõmustada. Maania saab vahel mõnelt koguni e-kirja, palvega neid tutvustada. Nalia's Romance'i juhtum (uudis 10/01) meenutab siiski, et kõik ei tunnista enda tööd miskipärast tähtsaks. Aga vastupidi! Teie andke ainult teada, kui on midagi ette näidata, st ideestaadium juba seljataga. Ma pühendan projektile üsna meeleldi mõne rea. Hiljem võite jällegi märku anda, kui see valmis.

L.J.

- Uudised
- Mängud