

Muinasjutulised seiklused ja Indiana Jones vallutasid Põhjamaade mänguauhindade tipu

1 aasta tagasi - 26.05.2025 Autor: [AM](#)

Malmö südames kogunesid sel reedel digitaalsed loitsijad ja pikslite alkeemikud, et pärjata Põhjamaade parimaid mänguloojaid. Laval jagati tunnustust neile, kes on suutnud haarata miljonite südamed oma virtuaalsete maailmadega.

Mis tegi 2025. aasta Nordic Game Awards auhinnatseremoonia nii eriliseks? Ja miks just müütiline arheoloog Indiana Jones ja üks ootamatu muumimaa seiklus panid publiku kihama?

Nordic Game Awardsi auhinnagalal selgusid aasta parimad Põhjamaade videomängud. Üritus, mis toimus Nordic Game konverentsi NG25 raames ja mida kanti otse üle Malmö Slagthusetist, pakkus vaatamängulist ja meeldejäävat õhtut.

Selle aasta suurim võitja oli Rootsi stuudio Machinegames loodud "Indiana Jones and the Great Circle". Kauaoodatud tiitel napsas endale nii "Nordic Game of the Year" kui ka "Best Audio" auhinnad, tõestades, et legendaarse arheoloogi seiklused resoneerivad endiselt nii kriitikute kui ka mängijatega. Machinegamesi edu näitab, et isegi tuntud frantsiisi saab uue hingamise ja kvaliteedi anda, kui selle taha pannakse piisavalt kirge ja oskusi.

Video URL

Seitsmeteistkümnendat korda toimunud Nordic Game Awards on igal kevadel konverentsi tipp hetk, olles ainus omataoline üritus maailmas, mis keskendub spetsiaalselt Põhjamaade mänguarendusele. See annab ainulaadse platvormi Taani, Soome, Islandi, Norra ja Rootsi andekatele arendajatele, et jagada oma loomingut ja saada tunnustust.

Selle aasta auhinnagalal, mida esitleti koostöös AMD ja PR Nordiciga, oli õhtu juhiks häälnäitleja ja striimer [Matilda Smedius](#). Tema elav ja energiline stiil lisas õhtule särtsu ning hoidis publiku põnevil.

Lisaks peavõidule [jagati auhindu mitmes kategoorias](#), rõhutades Põhjamaade mänguarenduse mitmekesisust ja uuenduslikkust:

- **Nordic Game of the Year - Small Screen:** ["The Holy Gosh Darn"](#) Perfectly Paranormalilt (Norra). See auhind tõstab esile väiksematele ekraanidele loodud mängude tippkvaliteeti, näidates, et innovatsioon ei tunne suuruspiiranguid.
- **Best Art:** "Miniatures" Other Tales Interactive'ilt (Taani). See kategooria tunnustab visuaalset ilu ja kunstilist väljendusrikkust, mis muudab mängumaailmad elavaks.
- **Best Game Design:** "Lorelei and the Laser Eyes" Simogolt (Rootsi). Mängudisaini auhind on pühendatud läbimõeldud mehaanikale ja innovatiivsetele lahendustele, mis pakuvad unikaalseid mängukogemusi.
- **Best Technology:** "Satisfactory" Coffee Stain Studioselt (Rootsi). See auhind on tunnustus tehnoloogilisele meisterlikkusele ja edusammudele, mis nihutavad mängude piire.
- **Best Fun for Everyone:** "Snufkin: Melody of Moominvalley" Hyper Gamesilt (Norra). See kategooria tähistab mängu, mis pakuvad rõõmu ja meelelahutust igas vanuses mängijatele, tõestades, et mängud ei pea olema keerulised, et olla kaasahaaravad. Moominvalley pehmete ja armsate tegelastega muinasjutumaailma toomine arvutiekraanile on suurepärase näide sellest, kuidas mälestused ja mängud saavad kokku.
- **Best Debut:** "Mouthwashing" Wrong Organilt (Rootsi). See auhind julgustab uusi talente ja tunnustab nende esimest suurt saavutust mängumaailmas.

Nordic Game Awardsi korraldab Nordic Game Institute koostöös Nordic Game Resources'i ja Nordic Game'i ürituse meeskonnaga. Žürii koosnes tunnustatud ekspertidest Põhjamaade mängutööstusest: Jonne Taivassalo (Espoo Game LAB, Soome), Evelina Ferbrache (Sverok, Rootsi), Lau Eskildsen (Arkaden, Taani), Guðjón Leó Guðmundsson (Bunkhouse Games, Island) ja Andreas Gjørseth Jensen (Gamer.no, Norra).

Nordic Game konverents on Euroopa juhtiv mängukonverents, mis toob igal kevadel kokku tuhandeid valdkonna spetsialiste. See on "kodune" kohtumispaik Taani, Soome, Islandi, Norra ja Rootsi edukatele mänguarendajatele, kus jagatakse teadmisi, luuakse uusi kontakte ja tähistatakse ühiseid saavutusi.

Selle aasta Nordic Game Awards oli taas kord meeldetuletus Põhjamaade mängutööstuse elujõulisusest ja innovatsioonist. Alates seikluslikest arheoloogilistest väljakaevamistest kuni Moominvalley muinasjutuliste seiklusteni – nägime, et meie piirkond pakub mängijatele laia spektrit kvaliteetseid ja kaasahaaravaid elamusi. Võitjad, eesotsas "Indiana Jones and the Great Circle'iga", näitasid, et Põhjamaad on tõeliselt globaalsed mänguarenduse gigandid, kelle loovus ja tehnoloogiline oskus ei tunne piire.

- [Uudised](#)
- [Mängud](#)

Pilt

