

Hakka ise kokkama: köögisimulaator 2 on väljas

4 kuud tagasi - 14.02.2026 Autor: [AM](#)

Restorani pidamine pole tänapäeval mingi meelakkumine: riik nõõgib, kliendid on valivad ja konkurents tihe. Miks mitte siis sellesse ärisse hoopis virtuaalselt siseneda? Siin on hea võimalus käsi valgeks saada.

Kujuta ette kööki, kus säriseva või lõhn seguneb kergelt närvilise adrenaliiniga. Sinu käes on ideaalselt küpsetatud antrekoot, mis ootab vaid viimast rosmariinioksa, kui äkitselt lendab üle tagatoa paarilise poolt „kogemata“ valla päästetud tulekustuti vaht. See on peenike piir kulinaarse kunsti ja täieliku anarhia vahel – maailm, kus virtuaalsed kokamütsid on taas ausse tõstetud.

[Cooking Simulator 2: Better Together](#) on lõpuks oma kättevarju kergitanud ning värske trailer lubab meile elamust, mis on korraga nii gurmeeroog kui ka naerust kõveraks kiskuv tsirkus.

Video URL

Rohkem käsi, rohkem segadust: koostöö jõud

Kui seeria esimene osa oli pigem üksildase harrastuskoka võitlus füüsikaseaduste ja lendavate tomatite vastu, siis järje alapealkiri *Better Together* pole lihtsalt tühja kesta täitev lubadus. Mängu keskmes on seekord *online* koostöörežiim, mis muudab köögi sotsiaalseks ellujäämiskursuseks.

Arendajad on rõhutanud, et koostöö ei ole pelgalt lisafunktsioon, vaid mängu selgroog. "Mängijad saavad jagada vastutust, spetsialiseeruda konkreetsetele rollidele või lihtsalt improviseerida keset teenindust," seisab ametlikus tutvustuses. See on nagu hästi õlitatud kellavärk – kuni keegi otsustab hammasrataste vahele visata pangetäie fritüüriõli. Kuigi mäng pakub endiselt võimalust nautida kööki rahuliku erakuna, on uue osa tõeline sära just dünaamilises ja striimitavas kaoses, mis tekib mitme koka vahelise suhtlusega.

Tehnoloogia, mis kõnetab

Unustage igavad numbrid ja ekraanil vilkuvad edenemisribad. Cooking Simulator 2 astub sammu lähemale intuiivsele kogemusele. Uus süsteem kasutab visuaalseid vihjeid, mis on inspireeritud päriselu meeltest: sa ei vaata enam kella,

vaid jälgid liha pruunistumist ja kuuled selle särina tooni muutumist. See on nagu õppida jalgrattaga sõitma ilma abiratasteta – alguses hirmutav, kuid hiljem kirjeldamatult rahuldustpakkuv.

Siin on mõned olulisemad uuendused, mis Poolas Lodzis asuva arendaja poolt on menüüsse lisatud:

- Üle 200 koostisosa alates eksootilistest vürtsidest kuni tavalise kartulini.
- Blueprint-süsteem, mis on koka "mustandite märkmik", kus võib järgida klassikalisi retsepte või luua oma autoritöid, neid aja jooksul lihvida ja lõpuks oma restorani menüüsse lisada.
- Elav klientuur tähendab, et külalisi juhtiv tehisintellekt on saanud põhjaliku uuenduskuuri ehk nad ei oota enam tuimalt oma taldrikut, vaid reageerivad kõigele – serverimiskiirusest kuni selleni, kui graatsiliselt on see kaste sinna taldrikule tilgutatud.

Restoran kui elusorganism

Mäng ei piirdu vaid panni liigutamisega. See on täiemahuline simulatsioon restorani operatiivsest poolest. Sa pead haldama tooraine saadavust, reageerima klientide tujudele ja säilitama külma närvi ka siis, kui tellimuste masin hakkab väljastama tšekke kiiremini kui neid lugeda jõuab.

See on strateegiline malemäng, kus nupud on asendatud nugade ja kahvlitega.

Kas tasub oodata?

Cooking Simulator 2: Better Together tundub olevat küpsenud just nii, nagu fännid soovisid. See on säilitanud oma eelkäija koomilise "füüsilise fiasko" elementid, kuid lisanud sinna peale kihi tõsiseltvõetavat sügavust ja strateegiat.

Kui olete otsinud põhjust sõpradega virtuaalselt tülli pöörata (või koos maailma parimat parti serverida), siis märgi kalendrisse 31. märts 2026. Ja siis juba saad otsustada, kas restorani pidamine on sinu jaoks või siiski mitte. Kui on, siis astu aga julgelt edasi päris-maailma, sest karm kogemus mängu najal on seljataga.

Mängu (eelvaate põhjal) võimalikud plussid ja miinused on järgmised:

PLUSSID

Sügav koostöörežiim: muudab mängu korduvmängitavuse peaaegu lõputuks.

MIINUSED

Kaose oht: vähem kogunud mängijate jaoks võib koostöö muutuda liiga kiiresti frustrerivaks.

PLUSSID

Blueprint-süsteem: pakub loovhingedele piiramatuid võimalusi.

Intuiitiivne tagasiside: vähem ekraanimüra, rohkem puhast kogemust.

- [Uudised](#)
- [Mängud](#)

MIINUSED

Riistvara nõudlus: uue põlvkonna süsteemid võivad vajada võimsamat arvutit.

Õppimiskõver: realistlikum lähenemine võib alguses tunduda liiga keeruline.

Pilt

