Quake tähistab 30. juubelit: legendaarne mäng sai tasuta suurteose "Dawn of the Machine"

2 kuud tagasi - 07.08.2026 Autor: AM

Kui peaks nimetama ühe mängu, mis defineeriks 1990ndate arvutimängurite põlvkonna, siis on see muidugi Quake. Nüüd, kolmkümmend aastat hiljem, on see virtuaalne vanaisa tagasi – ja elujõulisem kui kunagi varem.

Kujuta ette aastat 1996. Ka ajakirja Arvutimaailm toimetuses ja esimeste lugejate kodudes surisesid laua all rasked beežid arvutikastid, millel mängiti tundide viisi äsja ilmunud Quake'i. See Id Software'i meistriteos viskas mängijad esimeses isikus tulistamismängude (FPS) kolmemõõtmelisse maailma, olles justkui virtuaalne hakklihamasin, mis miksis kokku kinetilise märuli ja tumeda, Lovecrafti-hõngulise õuduse.

Quake'i ja legendaarse QuakeConi 30. sünnipäeva puhul on fänne tabanud meeldiv šokk: ilmunud on täiesti uus ja tasuta suur laiendus "Dawn of the Machine".

Video URL

Lõputu ajasilmus ja tuttavad koletised

Uue laienduse taga on viimastest Wolfensteini mängudest tuntud MachineGames koostöös algse looja id Software'iga. "Dawn of the Machine" toob mängijateni massiivse 19 kaardiga kampaania, täiesti uue heliriba ning uue Deathmatch-kaardi mitmikmängu sõpradele.

Kui varasemad laiendused kasutasid traditsioonilist keskuskoha (*hub*) süsteemi, siis uus seiklus on katkematu teekond. Mängijad astuvad taas karastunud peategelase Rangeri saabastesse, kes püüab põgeneda lõputust illusioonide dimensioonist, kus aeg voldib end iseenda peale kokku tagasi.

Kujuta seda ette kui filmi "Lõputu küünlapäev" (*Groundhog Day*), aga selle asemel, et õppida klaverit mängima ja jääskulptuure tegema, pead sa õppima, kuidas vältida rakette ja lammutada deemoneid. Iga kordusring muudab teekonda – ruunid avavad uusi radu, muudavad vastaste asukohti ning saladusi. Tervise ja laskemoona uuendused on püsivad, muutes sind iga tsükliga aina tugevamaks, tuues klassikalisse Quake'i moodsa *roguelike* mängude hõngu.

MachineGamesi peatasemedisainer Andrew Yoder selgitab meeskonna visiooni:

> "Tahtsime luua midagi, mis tunduks algse mängu vaimule autentsena: Õudus! Märul! Hullumeelsus!"

Vastasteks on tuttavad, kuid ohtlikumad versioonid vanadest lemmikutest. Kohtad selliseid monstrumeid nagu Rocket Ogre, Demo Dog ja Blood Shambler, kelle alistamiseks on sinu arsenalis klassikalistest Quake'i laiendustest inspireeritud jõhkrad uued relvad – põrkavate kiirtega Laser Cannon ja elektrit särtsuv Super Axe.

Moodne tehnoloogia kohtub retromänguga

Kuigi Quake'i graafika on tänapäevaste fotorealistlike AAA-mängudega võrreldes nurgeline ja lihtne, on "Dawn of the Machine" tehniline meistriklass. Mängutasemete disain on nagu hoolikalt konstrueeritud Šveitsi kell, iga käik, iga vaenlane ja iga saladus on paigutatud ülima täpsusega.

Yoder hoiatab illusoorse maailma ohtude eest:

> "Millessegi, mida sa näed, ei saa usaldada, kuid on olemas tee illusioonist läbimurdmiseks, välisjumalate plaanide nurjamiseks ja põgenemiseks."

Tehniliste analüüside poolest tuntud portaal Digital Foundry on uut laiendust juba kiitnud, nimetades seda "tasakaalu meistriklassiks". Eraldi toodi välja sujuvad teleportatsioonid, märkimisväärselt uuendatud valgustus (mis muudab vanakooli pikslid imeilusaks) ning tasemete vaheline kiire ja loogiline voolavus. Samuti lisab mängule täiesti uue dimensiooni MachineGamesi pesatasemedisaineri Christian Plogforsi loodud tume ja ambientne heliriba.

Kõik see tuleb aga ajal, mil id Software'i kohal ripuvad tumedad pilved, kuna hiljutised emafirma Xboxi drastilised restruktureerimised on pannud küsimärgi alla stuudio suutlikkuse tulevikus suuri iseseisvaid mänge toota. Seda enam on "Dawn of the Machine" tõeline armastuskiri mängule ja fännidele, mis näitab, et kirg klassikaliste tulistamismängude vastu ei ole kuhugi kadunud.

PLUSSID

- Täiesti tasuta uuendus kõikidele Quake'i omanikele.
- Uuenduslik katkematu edenemise ja *roguelike* elementidega (ajasilmus) kampaaniastruktuur.

- Suurepärane tasakaal ja tasemete disain, mida rikastavad moodsad valgustusefektid ja sujuv teleportatsioon.
- Äärmiselt kaasahaarav ja atmosfääriline uus heliriba Christian Plogforsilt.
- Uued ja jõhkrad relvad (Laser Cannon ja Super Axe) lisavad mängitavusele värskust.

MIINUSED

- Uuendus ei ole saadaval Epic Games Store'i ja GOG platvormide kaudu mängu omavatele mängijatele.
- Mängija, kes ootab klassikalist keskuskohaga (*hub*) episoodide valikut, võib alguses uue *loop*iva ehk silmus-süsteemiga harjumisel raskusi tunda.

Quake

Laienduse nimi:	Dawn of the Machine
Arendajad:	MachineGames koostöös id Software'iga
Platvormid:	PC, PlayStation 5, PlayStation 4, Xbox, Nintendo Switch
Kaartide maht:	19 kampaaniakaarti, 1 *Deathmatch* kaart
Hind:	Tasuta uuendus põhimängu omanikele
Uued relvad:	Laser Cannon, Super Axe
Peategelane:	Ranger

- Uudised

- Mängud

Pilt

QUAKE
DAWN OF THE MACHINE