GTA 6 ajas Netflixi ja Interneti umbe: Vice City naaseb peadpööritavas 27-minutilises mänguvideos

3 kuud tagasi - 28.08.2026 Autor: AM

Pärast 13 pikka aastat ootamist ja nädalapikkust närvesöövat häkkerirünnakute saagat potsatas Netflixi vahendusel vaatajate ette tervelt 27 minutit ehedat PlayStation 5 peal salvestatud Grand Theft Auto VI mängupilti. Aga mängu oodata saame me muidugi edasi - novembrini. Huvi oli sedavõrd meeletu, et striimingugigandi serverid hakkasid koormuse all ägama ja Downdetectori veateadete graafikud sööstsid hetkega taevasse.

See oli Rockstar Gamesi ja Netflixi eksklusiivne koostöö nimega „Grand Theft Auto VI: An Extended Look“, mis jooksis kuus tundi ainult voogedastusplatvormil, enne kui laiemale ringile YouTube’i paisati. Kui oled harjunud mängutreileritega, mis näitavad vaid paari lihvitud sekundit, siis seekordne video oli nagu uks pärani lahti löödud elavasse suurlinna.

Mõned lihvitud minutid on siiski endiselt Youtube´is Netflixi kontol näha:

Video URL

Häkkerite rünnak ja südamest tulnud vabandus

Pika videoringvaate avalikustamisele eelnes aga tõeline draama.

Häkkerirühmitus CyberLeek lekitas internetti varajasi mänguvideoid, sundides Rockstar Gamesi kohtuteed jalge alla võtma. Vahetult enne ametlikku esmaesitlust tegi Rockstar avalduse:

> „Me teame, et paljud teist on oodanud meilt uudiseid seoses möödunud nädala sündmustega. Oleks tagasihoidlik öelda, et Grand Theft Auto VI mängupildi selline lekkimine oli meie meeskonnale südantmurdvaks kogemuseks, ja see pole ilmselgelt viis, kuidas me soovisime, et te mängu pärast kogu seda aega näeksite. Meil on ääretult kahju, et kõik on võtnud nii kaua aega – alates mängu lõpetamisest (oleme peaaegu kohal!) kuni ametliku mängupildi ja detailide jagamiseni kogukonnaga.“

Rockstar lisas, et kuigi lekked võisid rikkuda mõne üllatuse, loodavad nad, et fännid ootavad ära ametliku väljalaske 19. novembril, mil mäng jõuab PlayStation 5 ning Xbox Series X ja S konsoolidele.

Leonida osariik: visuaalne tulevärk, mis võtab hinge kinni

Mida 27 minuti jooksul siis näha sai?

Mängu tegevus viib meid tagasi legendaarsesse Vice Citysse ja seda ümbritsevasse väljamõeldud Leonida osariiki (mis on otsene ja vaimukas paroodia päikselisest Floridast). Mängu keskmes on kuritegelik tandem Jason ja Lucia – kaasaegne digitaalne Bonnie ja Clyde.

Visuaalselt on tegemist hüppega, mida tehnikamaailm pole ammu kogenud. Graafika detailsus ei seisne ainult fotorealistlikes nägudes ja peegeldustes, vaid maailma orgaanilises hingamises: tänavatel jalutavad eri kehakujude ja pikkustega inimesed, taustal vilgub neoonreklaamide kuma ning katusebaaridest kostub sumin.

Väljaande IGN ajakirjanik Ryan McCaffrey võttis esmamulje lühidalt kokku:

> „GTA 6 võib olla ilusaim mäng, mida ma eales näinud olen.“

Tehnilises plaanis töötab mängu mootor tipptasemel: mängija saab sujuvalt juhtida kord Jasonit, kord Luciat. Näiteks demonstreeriti stseeni, kus Jason aitas Lucial korteri aknast põgeneda keset ägedat tulevahetust ja politseireidi.

Mängijate tegevus ja otsused mõjutavad peategelaste omavahelist sidet, kuigi Rockstar lubab, et soovi korral saab selle suhte arendamisest ka kõrvale hiilida.

Tuntud Rockstari valem ja ajastute-ülene heliriba

Kuigi avatud maailm mõjub peaaegu elusimulaatorina, kus saab süüa, magada, krossikatega kihutada ja langevarjuga hüpata, tõid kriitikud välja, et missioonide ülesehitus järgib endiselt tuttavat rada: kohtu tegelasega, sõida kohale, asi läheb hapuks ja tulista end hoonest välja. Ometi korvab selle Rockstari legendaarne satiir, must huumor ja detailitäpsus.

Erilist kiitust pälvis ka helikujundus. Kui autosse istudes raadio mängima pannakse, ei piirduta vaid 80ndate nostalgiaga: taustal kõlavad nii Tom Petty ja The Pointer Sisters kui ka Tammy Wynette'i kantri ning Haiti rütmid ansamblilt Zenglen.

Video URL

- Uudised

- Mängud

Pilt

