

Kas hea idee? Luka tehisaruga joonistusprojektor teeb loovusel otsa lahti

1 tund tagasi - 08.09.2026 Autor: [AM](#)

Oleme Arvutimaailmas harjunud nägema, kuidas uued seadmed ja tehnoloogiad kasvavad meie ümber nagu seemned pärast vihma. Aga just lastele mõeldud tehnoloogiat vaadates tekib kerge hirm – kas anname nende kasvatamise ja mõtlemise miimoodi lihtsalt masina hoolde? Meie varasemad kogemused nii mõnegi moorematele suunatud juturobotiga on näidanud, et see võib hakata rääkima asjadest, millest ei peaks. Kuid Berliinis IFA 2026 tehnikamessil näidatud [Luka Kids](#) tehisaruga joonistusprojektor püüab tõestada, et tehisaru võib lastetoas olla ka täiesti kasulik ja asjalik abiline - juhul, kui sellega ei liialdata.

Ehk siis sinu laual on digitaalne abiline, mis küll süütab loovuse sädeme, aga jätab värvimise ja lõpetamise inimese enda hooleks.

Nutimänguasjade turg on samas libe jää. Anna tehnoloogiale liiga palju kontrolli ja see teeb kogu lõbusa töö ning avastamise lapse eest ära. Luka Kids läheneb asjale aga täiesti teise nurga alt. Nende uus joonistusprojektor (Luka Kids Drawing Projector) eeldab, et laps võtab pliiatsi ikkagi ise kätte. Masin ei tee pilti valmis, vaid annab kätte suuna.

Asi on tehisaruga lihtne: laps ütleb, mida ta tahab joonistada ning tehisaru muudab selle lihtsaks piirjooneks, mis projitseeritakse päris paberile. See on pelgalt loominguline tõuge, millele laps saab ise lisada detaile, värve ja ideid.

Kuidas see mänguline masinavärk töötab?

Selle asemel, et küsida tehisarult pilti ja saada sekundi murdosa jooksul ekraanile poleeritud ning lõpetatud meistriteos, on tehnoloogia roll siin taandunud inspireerijaks. Veelgi põnevamaks läheb asi siis, kui mängu tulevad lood.

Süsteem kohandub laste maailmadega. Masin võib paluda lapsel joonistada mõne uue tegelase või asja ning tehisaru kohandab seejärel sündmustikku vastavalt sellele, mis paberile tehti. See loob lõputu tsükli, kus lugu inspireerib joonistust ja joonistus omakorda muudab lugu.

Ohutus ennekõike: miks me ei taha lobisevaid kaisukarusid?

Kas see on ohutu? Euroopa Liit võttis hiljuti vastu uue mänguasjade ohutusmääruse (mis vahetab 2030. aastaks välja vana direktiivi), nõudes tootjatelt digitaalselt ühendatud mänguasjade vaimse tervise riskide hindamist ning ranget vastavust tehisarude määrusele (AI Act).

Eelmise aasta detsembris avaldatud testid näitasid ehmataavaid tulemusi: näiteks leiti üks tehisaruga varustatud kaisukaru, mis andis lapsele üksikasjalikke juhiseid tikkudega tule süütamiseks. Veel kaks mänguasja kippusid uurijatega laskuma seksuaalselt kahtlastesse teemadesse. Just nagu internetis liiga palju aega veetnud papagoi, minetasid need juturobotid pikema dialoogi käigus oma kaitsepiirded.

Luka projektor lubab lahendada selle turvaprobleemi, astudes pikast vestlusest lihtsalt kõrvale. Laps ütleb oma soovi üks kord ja hakkab siis joonistama. See on tootearenduslikult lihtne, mis viib fookuse ohtlikult dialoogilt tagasi füüsilisele loovale tegevusele.

Aasia turul on ka juba saadaval Luka AI Cube (tehisarude kuubik), mis kasutab kaameraid ja multimodaalset tehisarude, et märgata lapse ümber olevaid objekte ning vastata nende kohta käivatele küsimustele.

PLUSSID

- Ergutab loovust, jättes teostuse ja pildi lõpetamise lapse enda teha.
- Turvaline disain: puudub pikk ja potentsiaalselt ohtlik ning rappa minev kahekõne tehisaruga.
- Suunab last tagasi füüsilise pliiatsi ja paberi juurde, säästes teda nutiekraanidest.
- Lood kohanduvad vastavalt lapse loodud tegelastele.

MIINUSED

- Eeldab paberite ja pliiatsite olemasolu elutoas (samal on see ka pluss).
- Hind ja täpne saadavus Euroopas on veel teadmata.
- Võib harjutada last pidevalt ootama tehisarude "impulssi", selle asemel et alustada ise täiesti tühjalt lehelt.

- [Uudised](#)

- [Projektorid](#)
- [Tehisintellekt](#)

