Hüvasti, kohmakad kiivrid! Meta pakkis VR-i sajagrammistesse prillidesse ja tõi taskusse AI-Tamagotchi

1 kuu tagasi - 25.09.2026 Autor: AM

Virtuaalreaalsusesse (VR) sukeldumine on siiani olnud nagu tuukrikostöömis sukeldumine: kiiver pähe ja veidi udune pilt ette. Suusaprillid, millele on kaalu antud telliskiviga, pole kuigi mugavad peas kanda. Just mugavuse puudumine on olnud see nähtamatu klaaslagi, mis on hoidnud VR-tehnoloogiat massidesse murdmast. Mark Zuckerberg ja Meta otsustasid aga iga-aastasel Meta Connect konverentsil lauale lüüa kaks uudist: sulgkerged Meta VR Glasses prillid ja peopesasuuruse, veidi 90ndate Tamagotchit meenutava tehisaruvidina Muse Charm.

Meta värsked VR-prillid teevad seda, mida tehnikamaailm on oodanud aastaid: võtavad Questi-kiivrite võimsuse ning pigistavad selle üsnagi elegantsetesse, igapäevastesse prilliraamidesse (ehkki ikka veel veidi paksematesse ja kohmakamatesse kui tavalised silmaklaasid). Kui tavapärane Quest 3 kaalub üle poole kilo, siis uued magneesiumsulamist prillid vaid 100 grammi – umbes sama palju kui üks keskmine banaan või tahvel šokolaadi. Seda jaksaks juba peas kanda küll.

Kuidas selline dieet võimalikuks sai?

Meta lahendas inseneride jaoks keerulise pähkli nutikalt: prillid ei pea kogu rasket arvutusvõimsust ja akut oma raamidel kaasas kandma. Selle asemel ühenduvad need ühe ülipeene kaabli abil taskusse mahtuva ümara "arvutuskettaga" (*puck*), mis teeb ära kogu raske töö. Tulemuseks on seade, mis istub ninal kergelt ja loomulikult, ilma tüütute pearihmadeta.



Kergus ei tähenda aga kompromisse pildis. Prillide sees säravad üliteravad 5K micro-OLED ekraanid ning sisemuses tuksub Qualcommi uhiuus Snapdragon Reality Elite protsessor.

Prillid ei vaja toimimiseks telefoni ega eraldi pulte – navigatsioon käib otse õhus näppudega viibates ja nipsutades.

Mängud, kino ja privaatkontor kohvikulaual

Tarkvara poolel ei alusta Meta tühjalt lehelt. Prillid toetavad kogu hiiglaslikku Questi mänguteeki ning stardipäeval on kohe saadaval üle 75 spetsiaalselt käeviibete jaoks loodud mängu. Nende seas on näiteks rütmimängu uusversioon Beat Saber Flux, kus sihtmärke saab viibutuste kõrval poolitada otsekui nähtamatut nööri pingule tõmmates, samuti Capcomi kohtudraama Ace Attorney. Pilvemängude sõpradele on olemas Xbox Cloud Gaming tugi, mis lubas demos sujuvalt kihutada mängus Forza Horizon 6 otse Tokyo tänavatel, juhtpuldiks tavaline Bluetooth-kontroller.

Meelelahutusest veelgi põnevam on prillide potentsiaal töövahendina. Lennuki kitsal klapplaual või kohvikus istudes saab enda ette manada kolm hiiglaslikku virtuaalset monitori, ilma et peaksid sülerit kotist välja võtma. Ühes aknas jookseb kood, teises veebileht ning klaviatuurina toimib otse lauale projitseeritud digitaalne klahvistik. Boonusena ei näe ükski uudishimulik naaber kohvikus sinu konfidentsiaalseid dokumente.

Muse Charm: taskusse pugev tehisaru-talisman

Kui prillid olid oodatud tehnoloogiline uudis, siis konverentsi tüüpiliseks Apple´i stiilis "üks asi veel" (*one more thing*) üllatuseks sai Muse Charm. Tegemist on eraldiseisva, peopessa mahtuva vidinaga (inglise keeles ristitud uue terminiga *holdable*), mis näeb välja nagu moodsasse vormi valatud Tamagotchi või interaktiivne taskuamulett.

Seadme ainus ja peamine eesmärk on hääle vahendusel suhelda Meta uue Muse tehisaruagendiga.

Nagu Mark Zuckerberg lavalt selgitas:

> "Oleme sellesse pisikesse selli pakkinud meeletult palju tehnoloogiat. Nii et kui sa prille ei kanna, on see kaugelt kiireim viis oma Muse'iga rääkimiseks ja talle ümbritseva näitamiseks."

Charm võimaldab suhelda tehisaruga ilma, et peaksid telefoni lukust avama või eraldi äppi otsima. Erinevalt tavalistest juturobotitest ei piirdu Muse pelgalt vestlemisega. Iga kasutaja saab pilves isikliku ja turvalise virtuaalse Linuxi keskkonna, kus Muse saab Sinu heaks päriselt tööd teha: broneerida laudu restoranides, otsida sooduspakkumisi, hallata kalendrit või sooritada oste turvaliste ühekordsete virtuaalkrediitkaartide abil.

Wall Streeti analüütikud võtsid uudise vastu tormilise optimismiga. JPMorgani analüütik Doug Anmuth märkis: "Kuigi see on alles algus, siis usume, et Muse'il on potentsiaal saada kõige laialdasemalt kasutatavaks tarbija-tehisarurakenduseks pärast ChatGPT-d."

Kellele ja mis hinnaga?

Kogu selle ulmelise ilu juures on üks konks – see lööb valusalt rahakoti pihta. Meta VR Glasses jõuab turule 2027. aasta kevadel ning hakkab maksma kopsakad 1299 USA dollarit (mis teeb meie maal, kuhu see niipea ilmselt ametlikult ei jõua, koos maksudega tublisti üle tuhande euro). See on umbes tuhat dollarit rohkem kui Meta Quest 3 ning asetab prillid pigem tehnikagurmaanide ja Silicon Valley entusiastide töölauale kui tavakasutaja ostukorvi. Tehisaruvidin Muse Charm jõuab lettidele aga juba 2026. aasta detsembripühadeks, selle täpne hind on veel lahtine.

PLUSSID

- Erakordselt kerge kaal (kõigest 100 grammi) tagab mugavuse, mida traditsioonilistel VR-kiivritel pole kunagi olnud.

- Kristallselged 5K micro-OLED ekraanid loovad tõelise virtuaalse erakino ja mitme ekraaniga tööpinna.
- Intuitiivne ja täpne käte ning pilgu jälgimine – seadme juhtimiseks pole vaja eraldi pulte.
- Ligipääs tohutule Questi mänguteegile ja Xboxi pilvemängudele otse karbist.
- Muse Charm pakub kiiret, ekraanivaba ligipääsu autonoomsele tehisarule igapäevaste ülesannete lahendamiseks.

MIINUSED

- Väga krõbe hind (1299 dollarit) teeb prillidest elitaarse nišitoote.
- Prillid vajavad juhtmeühendust taskusse käiva arvutusmooduliga, mis võib teatud olukordades liikumist häirida.
- Kuni 3-tunnine aku kestvus seab pikematele tööpäevadele või filmimaratonidele piirid.
- Virtuaalsel klaviatuuril tippimine vajab veel tarkvaralist lihvimist ja harjumist.

Meta VR Glasses ja Muse Charm	
Seadme tüüp:	VR nutiprillid (Spatial Computing VR Glasses) ja AI liides
Kaal:	100 g (prilliraam ilma taskumoodulita)
Korpuse materjal:	Magneesiumisulam
Ekraanitehnoloogia:	5K micro-OLED
Protsessor:	Qualcomm Snapdragon Reality Elite
Arvutus- ja akusüsteem:	Eraldiseisev juhtmega ühendatav taskuketas (puck)
Juhtimine:	Pilgu- ja käeliigutuste tuvastus (viiped), füüsilised kontrollerid puuduvad
Aku kestvus:	Kuni 3 tundi kõrglahutusega meedia taasesitust
Mängude ja sisu tugi:	Kogu Meta Quest teek, Xbox Cloud Gaming, 75+ spetsiaalset käeviibete mängu
Müügilejõudmine:	Kevad 2027 (Muse Charm detsembris 2026)
Orienteeruv hind:	VR prillid - 1299 USA dollarit (*ca* 1000 eurot)

- Uudised

- Tehisintellekt
- Virtuaal- ja liitreaalsus

Pilt

