Iga mõlk loeb: uus soomlaste mäng Arctic Drive paneb proovile auto ja sõpruse

1 kuu tagasi - 26.09.2026 Autor: AM

Soome mängukirjastaja Bonus Stage Publishing on löönud käed kahe *indie*-stuudioga – Taani tiimiga Pebbles Games ja Kanada tegijaga PlayTogether Studio, et tuua 25. novembril 2026 arvutitele (Steam) ja Xboxi platvormile varajase ligipääsuga (*Early Access*) ellujäämismäng Arctic Drive. See pole lihtsalt pühapäevane lõbusõit talvisel maanteel, vaid ühe- kuni neljaliikmelisele seltskonnale mõeldud karm teekond läbi Arktika, kus Sinu sõiduk on ainus barjäär elu ja surnukskülmumise vahel.

Huvi uue tulija vastu on juba praegu tormiline. Kahe esimese testperioodi jooksul käis virtuaalses pakases rooli keeramas ligi 50 000 uljast maanteerändurit, kes mõõtsid lumistel teedel kokku pea viis miljonit kilomeetrit.

Mis juhtub, kui loodus ja füüsika sinu vastu ühinevad?

Paljudes mängudes on lumine maastik lihtsalt ilus taustapilt, mis kordub ringist ringi nagu vana grammofoniplaat. Arctic Drive kasutab aga protseduuriliselt genereeritud maailma – lihtsamalt öeldes toimib mängu tehisaru ja algoritmide kooslus nagu tujukas arhitekt, kes joonistab iga uue mängukorra alguses teedevõrgu, hüljatud hütid ja tormi-iilid täiesti nullist ümber.

Sa ei saa kunagi loota eelmise korra mälestustele, sest iga teekond on värske mõistatus.



Veelgi põnevam on aga mängu füüsikamootor, mis ei tee hinnaalandust ühelegi detailile.

Arendajad võtavad oma lähenemist kokku kuldse reegliga: "kui jõuad seda tõsta, jõuad selle ka peale laadida". Iga kanister, varuosa või tee äärest leitud kola omab reaalset kaalu ja mahtu – kui kuhjad auto pagasiruumi liiga raskeks nagu eestlane enne jaanipäeva maale sõites, tunned seda kohe sõiduki juhitavuses ja pidurdusteekonnas.

Lisaks on täielikult simuleeritud ka auto vigastused. Kui libised pimestavas lumetormis (*whiteout*) teelt välja vastu kaljunukki, ei kahane ekraaninurgas lihtsalt abstraktne eluriba, vaid auto šassii ja keredetailid väänduvad täpselt sealt, kuhu mats pihta käis.

Sinu truu süler ei vaja selle mängu jooksutamiseks küll talverehve, kuid ekraanil rulluv lumetorm paneb ka kogenud autojuhi käed higistama.

Kas sõbrad on kriisiolukorras abiks või lihtsalt koormaks?

Üksi või kuni kolme sõbraga võrgus (*online co-op*) mängides muutub Arctic Drive tõeliseks meeskonnatöö eksamiks. Sõidukit – olgu selleks tavaline auto, järelhaagis või ratastel baasiks ümber ehitatud matkaauto (RV) tuleb putitada ja täiustada nagu päris masinat. Mahajäetud vrakkidest ja kuuridest saab otsida uusi mootoreid, lumekette, vintse, soojapuhureid ja rehve, mis muudavad otseselt sõiduki võimekust.

Samal ajal kui üks tiimiliige vahetab kapoti all küünlaid, peab teine hoolitsema selle eest, et seltskond nälga ega janusse ei nõrkeks. Mängus tuleb sulatada lund joogiveeks, küttida või otsida toitu, teha lõket ning hoida mootorit töös, et alajahtumine (hypothermia) matkale kriipsu peale ei tõmbaks. Nagu mängu tutvustuses tabavalt öeldakse: "kuskil seal peab ju ometi olema turvaline paik".

Mängu taga seisavad kogenud koostöömängude meistrid: Martin ja tema Taani stuudio Pebbles Games (tuntud mängude Potion Shop Simulator ja CRACKED järgi) ning Clem ja Kanada tiim PlayTogether Studio (Mad Experiments seeria ja Run Prop, Run! loojad). Väljaandja rollis olev Soome tiim Bonus Stage Publishing asub aga sõna otseses mõttes polaarjoonel ning teab lumest ja külmast kõike. Nende filosoofia on lihtne ja konkreetne: "Tahame, et arendajad keskenduksid mängu arendamisele. Meie aga hoolitseme kõige muu eest."

Kui tunned, et Sinu sõpruskonnal on puudu ühest korralikust talvisest proovikivist, siis viska pilk peale mängu Steami lehele ja pane vaim 25. novembriks valmis!

Video URL

PLUSSID:

- Sügav füüsikasimulatsioon: iga ese omab kaalu ning auto kere deformeerub kokkupõrgetel realistlikult.
- Protseduuriliselt genereeritud Arktika tagab, et ükski reis ei kordu.
- Võimalus valida kindlate stsenaariumite läbimise või vaba liivakasti (*sandbox*) režiimi vahel.
- Kuni nelja mängija tugi nõuab reaalset rollide jagamist alates remondist kuni toidu hankimiseni.

MIINUSED:

- Varajane ligipääs (*Early Access*): novembris ilmuv versioon on alles arendusjärgus, mistõttu võib esineda pisemaid tehnilisi jamasid.
- Korraga nii kapriisse auto tehnilise seisukorra kui ka eluliste vajaduste (külm, nälg, janu) haldamine võib pühapäevamängijale alguses rööpräheldes üle jõu käia.

Ellujäämismäng Arctic Drive

Žanr:	Ellujäämis- ja autosimulatsioon, avastusretk
Mängijate arv:	1–4 mängijat (võrgukoostöö / online co-op)
Arendajad:	Pebbles Games (Taani), PlayTogether Studio (Kanada)
Kirjastaja:	Bonus Stage Publishing (Soome)

Ellujäämismäng Arctic Drive

Platvormid:	PC (Steam), Xbox
Ilmumiskuupäev:	25. november 2026 (*Early Access*)
Maailma ülesehitus:	Protseduuriliselt genereeritud, öö ja päeva tsükliga
Põhimehaanikad:	Füüsikapõhine kahjustuste ja lasti mudel, sõiduki tuunimine, eluliste vajaduste haldus

- Uudised

- Mängud

Pilt

