

Uus hiir Super Mouse on puuteekraaniga ja muidugi ka tehisaruga

1 tund tagasi - 28.10.2026 Autor: [AM](#)

Üks seade sinu töölaual on viimased pool sajandit püsinud peaaegu muutumatuna. Sel ajal kui sinu sülearvuti ja nutitelefon on teinud läbi peadpööritava arengu, oskab truu arvutihir endiselt vaid kursorit liigutada, klõpsatada ja lehekülgi kerida. Kas poleks juba aeg, et see lihtne lihtne abiline õpiks selgeks mõne uue triki ja võtaks osa klaviatuuri tööst enda kanda? Hiirekuulist vabanemine on olnud viimane suurem revolutsioon valdkonnas, kuid nüüd pressivad nutiekraanid ja tehisaru ka hiiremaailma sisse.

Ühisrahastusplatvormil [Kickstarter](#) on laineid löömas projekt nimega Super Mouse, mis on juba esimeste päevadega oma tagasihoidliku 5000-dollarilise eesmärgi enam kui kolmekordselt ületanud. USA idufirma [Arctic Fox Technologies](#) on võtnud nõuks ehitada tavalise hiire sisse nutikellast suurema puuteekraani, mikrofonid ja liikumisandurid, et muuta see sinu igapäevase töövoo keskseks juhtpuldiks.

Ettevõtte asutaja Sridhar Thirunakara, kes on aastaid suurte IT-firmade jaoks klaviatuure ja hiiri tootnud, leiab, et praegused tööriistad on ajale jalgu jäänud. „Viis, kuidas inimesed töötavad, on täielikult muutunud, kuid hiir on püsinud aastakümneid peaaegu samasugusena,“ ütleb Arctic Fox Technologiesi asutaja ja tegevjuht Sridhar Thirunakara, „tahtsime luua seadme, mis säilitab inimestele juba tuttava lihtsuse ja mugavuse, andes neile samal ajal otsese ligipääsu tööriistadele, mida nad iga päev kasutavad.“

Sinu peopesa alla peidetud juhtimiskeskus: Super Mouse püüab asendada tülikaid klahvikombinatsioone ühe puudutusega.

Kuidas mahub terve juhtpult ühe hiire sisse?

Uue seadme keskseks osaks on 3,1-tolline ruudukujuline puuteekraan (eraldusvõimega 720 × 720 pikslit), mis asub täpselt peopesa all.

Ekraan suudab töötada viies erinevas režiimis ning kohandub automaatselt sellega, millist äppi sa parasjagu oma arvutis kasutad. Kui avad fototöötlusprogrammi, ilmuvad hiire ekraanile liugurid pildi heleduse või

pintslisuuruse muutmiseks; kui lülitud ümber tabelarvutusse või koodiredaktorisse, tervitavad sind seal hoopis teised otseteed ja makrod. Lisaks saad ekraanile kuvada kuni 16 kiirvalikut äppide käivitamiseks või piiluda otse hiire pealt oma Google'i kalendri päevakava, ilma et peaksid sülearvutis uut brauseriakent avama.

Topeltpuudutusega muutub ekraan aga mitmikpuutega puuteplaadiks, kus saad sõrmeliigutustega suumida ja kerida või joonistada ekraanile kujundeid. Näiteks võid seadistada hiire nii, et sõrmega ekraanile ringi joonistades võetakse viimane tegevus tagasi, kolmnurk aga salvestab käsiloleva dokumendi. Kui soovid seadet kasutada vaid tavalise hiirena, saad ekraani spetsiaalsest nupust täielikult välja lülitada – ning muidugi hämardub pilt automaatselt kohe, kui käe hiirelt tõstad.

Kas klaviatuuri võib sahtlisse visata?

Tootja küsib oma kampaanialehel provokatiivselt: miks üldse sirutada käsi klaviatuuri järele iga kord, kui on vaja midagi kirjutada? Nende hinnangul on meil kõigil hulk olukordi, kus lühikese vastuse või käskluse sisestamiseks on tüütu kätt hiirelt klaviatuurile tõsta.

„Miks me kasutame ikka veel tööriistu, mis on loodud tehisaru-eelse maailma jaoks?“ küsib Sridhar Thirunakara ettevõtte saamisloos, „oleme alati uskunud, et hiir suudab enamat. Tehnoloogia on teinud läbi pika arengu, kuid igapäevane hiir pole kuigi palju muutunud. Seega võtsime eesmärgiks toetuda kõigele, mida oleme õppinud, ja luua midagi, mis annab inimestele oma töö üle suurema kontrolli, ohverdamata tavalise hiire tuttavat tunnetust.“

Selleks on hiirel kaks tekstisisestuse viisi. Esiteks saab väikesel ekraanil sõrmega üle tähtede libistades sõnu moodustada täpselt nii, nagu oleme harjunud tegema nutitelefonis. Teiseks ilmselt palju praktilisemaks lahenduseks on sisseehitatud mikrofoniid ja tehisaru toel töötav kõnetuvastus, mis mõistab enam kui 90 keelt.

Mis kõige parem: sinu dikteeritud e-kirjad ja märkmed töödeldakse lokaalselt otse seadmes ning arvutis jooksvas Flow-nimelises äpis. Mitte ühtegi helifaili ei saadeta kuskile kaugele pilveserverisse, mis teeb sellest privaatsust hindavale kasutajale vägagi ahvatleva lahenduse.



Õhus vehkimine ja kainestav reaalsuskontroll

Lisaks puuteekraanile leiab kerge, vaid 95-grammise hiire rulliku kõrvalt kaks füüsilist seadistatavat nuppu, mida tootja kutsub *Hyper Key*deks. Nende alla saab peita terve tegevuste ahela: üksainus vajutus võib avada korraga mitu tööks vajalikku äppi, vaigistada teavitused ja panna käima fookustaimer. Seadme sees peitub ka güroskoop ehk liikumisandur, mis lubab hiirt kallutades ja pöörates esitluste ajal slide vahetada, videoid edasi-tagasi kerida või arvutimängudes tegelast liigutada.

Kõik see kõlab paberil nagu iga tehnikafänni märg unenägu, kuid tõmbame siinkohal korraks hoogu maha ning vaatame asja kaine pilguga. Kuigi tootja kinnitab, et hiire kuju hoiab peopesa ekraanist eemal ja nutikas tarkvara välistab juhuslikud puudutused, on ergonoomika siiski suur küsimärk. Kui ekraan jääb pidevalt kämbla alla peitu, pead sa ikkagi kätt kergitama, et sinna pilku heita või sõrmega pisikesi ikoone tabada – ja see võib pikal tööpäeval randmele üsna väsitavaks muutuda.



Samuti tasub tähele panna, et kogu see nutikus vajab omajagu voolu (5V / 2A), mistõttu on Super Mouse vanakooli kombel sabaga ehk ühendub arvutiga USB-C kaabli abil. Juhtmevaba vabadust siit paraku ei leia.

Lisaks on seadme letihinnaks plaanitud üsna krõbedad 398 dollarit (ligi 360 eurot), kuigi varajased toetajad saavad selle Kickstarterist kätte poole soodsamalt ehk 199 dollariga. Esimesed hiired peaksid tellijateni jõudma 2027. aasta veebruaris, kuid nagu ühisrahastuses ikka, tasub meeles pidada, et prototüübi testimisest eduka masstootmiseni on pikk ja käänuline tee.

PLUSSID

- Häälkäskluste ja dikteerimise töötlemine toimub lokaalselt arvutis ilma pilveserverite abita.
- Ekraan vahetab automaatselt otseteid ja tööriistu vastavalt sellele, milline äpp on arvutis avatud.
- Vaatamata sisseehitatud ekraanile ja sensoritele kaalub hiir vaid 95 grammi.

- Lai seadistatavus: füüsilised lisaklahvid, güroskoop ja Flow äpp lubavad automatiseerida pikki töövooge.

MIINUSED

- Ainult juhtmega ühendus: suure voolutarbe tõttu puudub aku ja juhtmevaba kasutamise võimalus.
- Küsitav ergonoomika: peopesa all asuva ekraani vaatamiseks ja kasutamiseks tuleb kätt pidevalt hiirelt tõsta. Lisaks on korpus kandiline nagu eelmise sajandi hiirel.
- Krõbe hind ja ooteaeg: ligi 200-dollariline soodushind (ja 400-dollariline tavahind) koos ühisrahastusega kaasnevate riskidega.

Ekraaniga hiir Super Mouse

Mudel:	AFSM2601 (Super Mouse)
Ekraan:	3,1-tolline puuteekraan, 720 × 720 pikslit
Ühenduvus:	Juhtmega, USB Type-C
Toide:	5V / 2A (otse USB-kaabli kaudu)
Lisafunktsioonid:	2 seadistatavat Hyper Key nuppu, güroskoop, sisseehitatud mikrofonid, kõnetuvastus (90+ keelt)
Tarkvara ja tugi:	Flow töölaua-äpp, Windows ja macOS
Mõõtmed:	109 × 91 × 29 mm
Kaal:	95 g
Värvivalik:	Kollane (Devine Yellow), valge (Cloud White), tumehall (Drone Gray)
Hind ja saadavus:	Kickstarteri soodushind alates 180 eurost (oodatav jaehind ~360 eurot), tarne veebruaris 2027

- [Uudised](#)

- [Arvutihiired](#)
- [Tehisintellekt](#)

Pilt

