

Põhjanaanabrite uus tulistamismäng „Guns & Goo“ toob 90ndate mängurõõmu tänapäeva

1 tund tagasi - 29.10.2026 Autor: [AM](#)

Kas mäletad veel aegu, kui sõbrad istusid ninapidi ühe kuvari ees ja tagusid hommikuni legendaarset „Lierot“ või „Wormsi“? Kui oled tundnud puudust tõelisest ekraaniesises seltskonnas tekkivast kaosest, siis on põhjust rõõmustada. Meie põhjanaabrid soomlased on valmis saanud värske teosega, mis töötab selle kuldse ajastu vaimu taaselustada.

Soome mängustuudio Meteor Works ja sealse mängutööstuse vanim ning suurim kirjastaja Bonus Stage Publishing kuulutasid välja uue kahemõõtmelise mitmikmängu „[Guns & Goo](#)“. Arendajate John Rantala ja Joonas Hautala käe all valmiv teos jõuab arvutimänguriteni Steami platvormi kaudu.

Tegemist on tempoka tulistamismänguga, kus lahingud rulluvad lahti ühelainsal ekraanil. Eriliseks teeb asja aga see, et kogu mänguväli on viimse kui pikslini hävitatav ning reeglid muutuvad otse keset madinat. See tähendab, et ükski plaan ei pea vett kauem kui paar sekundit ja võitjana väljub see, kes suudab kõige kiiremini kohaneda.

Värske „Guns & Goo“ paneb sinu süleri proovile mitte ränkraske 3D-graafika, vaid puhta füüsikamootori ja ekraanil toimuva lakkamatu mürgliga.

Video URL

Kui mänguväli sulab jalge alt nagu kevadine jää

Paljudes tänapäeva tulistamismängudes on seinad ja põrandad justkui betooni valatud dekoratsioonid, mille taha saab end turvaliselt peita. „Guns & Goo“ läheneb asjale teisiti: kõrge eraldusvõimega 2D-keskkond reageerib igale plahvatusle ja lasule reaalselt. Mängu füüsikamootor ja pidevalt teisevad reeglid toimivad koos.

Lisaks lagunevatele seintele mängivad suurt rolli voolavad vedelikud ja nendest tekkivad absurdsed ahelreaktsioonid. Dünaamilised mängumuutjad ehk modifikaatorid keeravad iga matši käigus reegleid pea peale, hoides lahingud värskena.

„Me teeme mängu „Guns and Goo“ justnimelt oma armastusest 2D-kunsti ja seltskonnamängude vastu. See on inspireeritud pöörastest mitmikmängudest nagu „Worms“, „Duck Game“ ja mõnedest 90ndate jaosvara klassikutest nagu „Liero“. Tahtsime anda neile mängudele omaenda näo ning pakkuda nii koostöö- (Co-op) kui ka mängija-mängija-vastu (PvP) kogemusi – seda nii kohapeal ühe ekraani taga kui ka võrgus,“ selgitavad mängu sünnilugu arendajad John ja Joona.

Kogukond saab ohjad enda kätte, kuid küsimärke veel jagub

Et mängurõõm liiga kiiresti ei ammenduks, on soomlased lisanud tööriistad, millega igaüks saab ise kaarte meisterdada ja mängureegleid oma käe järgi seadistada. Valminud loomingut on võimalik otse teiste mängijatega jagada. Just selline kasutajate loodud sisu on sageli see võluvits, mis hoiab väiksema eelarvega seltskonnamänge aastaid elujõulisena.

Kirjastaja Bonus Stage Publishing, kelle portfellis on juba 20 arvuti- ja konsoolimängu alates mootorsaanidest kuni kettagolfi ning mõõgavõitluseni, on võtnud eesmärgiks pakkuda mängu kindlatele hobikogukondadele. Kuigi „Guns & Goo“ kontseptsioon kõlab paberil igati paljulubavalt, tuleb siiski arvestada, et täpne ilmumiskuupäev ja hind on hetkel veel saladusloori all. Samuti on selliste füüsikapõhiste 2D-kaosemängude turg üsna tihe, mistõttu peab võrgukood töötama laitmatult, et võrgus mängides ei tekiks häirivat viivitust.

PLUSSID

- Täielikult hävitatav keskkond ja voolavate vedelike füüsika, mis muudab iga lahingu kordumatuks.
- Toetab nii klassikalist diivanil külge külje kõrval mängimist kui ka võrgumadinat (nii koostöö- kui ka vastasseisulaadis).
- Sisseehitatud kaardiredaktor ja reeglite muutmise võimalus annavad mängijatele vabaduse luua täpselt sellist kaost, nagu nad ise soovivad.

MIINUSED

- Täpne ilmumisaeg (TBA) ja hinnaklass on veel teadmata, seega tuleb huvilistel varuda kannatust.
- Käivitamisel on toetatud ainult inglise keel (ehkki taolises märulimängus pole pikkade tekstide lugemine õnneks peamine).
- Varajase info põhjal on mõeldud see eelkõige seltskonnamänguks, mistõttu üksikmängijale ei pruugi pikka tegevust jaguda.

Guns & Goo

Arendaja:	Meteor Works (John Rantala ja Joona Hautala, Soome)
Kirjastaja:	Bonus Stage Publishing (Soome)
Žanr:	2D-mitmikmäng / seltskondlik tulistamismäng (<i>Couch Co-op</i> , PvP)
Platvorm:	PC (Steam)
Põhiomadused:	Reaalajas hävitatav keskkond, vedelike füüsika, dünaamilised reeglimuutjad, kaardiredaktor
Toetatud keeled:	Inglise keel (ilmumisel)
Ilmumisaeg:	Selgumisel (TBA)

- [Uudised](#)

- [Mängud](#)

Pilt

