Nostalgia kohtub uue ajastuga: kas "World of Warcraft: Forever" peab vastu ajaloo suurimale serveritormile?

16 min tagasi - 05.11.2026 Autor: AM

Kui arvasid, et legendaarne Azeroth on ammu risti ja põiki läbi uuritud ning MMORPG-de kuldajastu kuulub vaid ajalukku, siis Blizzardil on varuks ootamatu tagasitulek. Täna avanevad ametlikult väravad alternatiivsesse universumisse nimega World of Warcraft: Forever, mis toob mängijateni ammuoodatud „Classic+" kontseptsiooni – tuttava vana maailma värskes kuues, uute seikluste ja moodsate süsteemidega.

Eesti mängijate jaoks lõi stardikell öösel kell 1.00, mil serverite uksed üle maailma korraga valla paisati. Huvi mängu vastu on olnud lausa meeletu: arendajate endi sõnul purustas beetatest kõik senised rekordid numbritega, mida pole nähtud tervelt 17 aasta jooksul. Kuid kas ambitsioonikas taassünd suudab pakkuda sujuvat elamust või tabab seda tuttav serverite krahh?

Mis peitub Azerothi alternatiivses reaalsuses

WoW: Forever viib rändurid tagasi algsesse maailma, mida on rikastatud laiendatud tsoonide, üle tuhande täiesti uue ülesande ning moodsate lahingusüsteemidega. Lisaks on klasside ja rasside piire tublisti nihutatud – valikusse lisanduvad näiteks päkapikust šamaan (Dwarf Shaman) ja allilma hüljatud paladiin (Forsaken Paladin). Uue mängitava haldjarassina debüteerivad Zephrase saarelt pärit tiivulised Skyborne'id.

Video URL

Ligipääsu loogika on seekord tehtud üsna kättesaadavaks: baasmängu nautimiseks piisab vaid aktiivsest WoW kuutellimusest, mänguajast või sõbrakoodist. Kellel aga soov uue Skyborne'i rassi, varajase nimereserveerimise ja kosmeetiliste lisadega kohe algusest peale välja paista, peab rahakotirauad avama lisapakkidele.

Kõige suurema nostalgiapaugu teeb aga Forever Collection, mis sisaldab lisaks eripaketile ka täielikku strateegiamängu Warcraft III: Reforged koos täiesti uue lisakampaaniaga Forsaken Kingdom. See viib mängijad otse The Frozen Throne'i

sündmuste järgsesse aega, selgitades esimese hüljatud paladiini seni rääkimata lugu.

Vaimustus *versus* reaalsus: kas serverid peavad vastu?

Kuigi beetaversioon pakkus põnevust, ei pääsenud see kitsaskohtadest. Prooviversioonis oli tegelaste tase piiratud 30. tasemega ning paljud fännid pidid proovimiseks ostma kalli eelpaketi. Veelgi enam paneb kulmu kergitama stardi tehniline pool: arendajad kiitsid küll rekordilist huvi, märkides, et tegemist on „kõige pöörasemate numbritega, mida oleme 17 aasta jooksul näinud”, kuid tegelik tuleproov seisab alles ees.

Blizzardi ajalugu arvestades ei tule serverite ülekoormus ja sisselogimisjärjekorrad kellelegi üllatusena. Alles eelmisel nädalal, kui avati nimereserveerimine, ei pääsenud Euroopa mängijad tundide kaupa süsteemile ligi ning ookeani taga tervitasid seiklejaid katkestused ja pikad järjekorrad.

Täismahus lansseerimine tõotab seega tulla vägagi tuline katsumus nii riistvarale kui ka fännide kannatusele.

PLUSSID

+ Tuntud ja armastatud maailm värske sisu, uute tsoonide ja üle 1000 uue ülesandega.
+ Madal sisenemisbarjäär: baasmänguks piisab olemasolevast WoW kuutasust või sõbrakoodist.
+ Väärtuslik lisakampaania strateegiamängus Warcraft III: Reforged fännidele.

MIINUSED

- Oht tõsisteks serveriprobleemideks, pikkadeks järjekordadeks ja katkestusteks stardipäevadel.
- Uus rass ja mugavused (nt varajane nimebroneering) on lukustatud tasuliste lisapakkide taha.
- Pakettide kõrge hinnatase ulatub kuni 80 dollarini.

World of Warcraft: Forever

Mängu platvorm:	PC
Globaalne ilmumisaeg:	4. november 2026 (Eesti aja järgi 5. nov kell 01.00)
Baasligipääs:	Aktiivne WoW kuutellimus, mänguaeg või sõbrakood
Skyborne Heroic Pack:	29,99 $

World of Warcraft: Forever

Skyborne Epic Pack:	59,99 $ (sisaldab 30 päeva mänguaega ja lisasid)
Forever Collection:	79,99 $ (sisaldab Epic Packi ja Warcraft III lisakampaaniat)
Lisasisuline maht:	1000+ uut ülesannet, uued reidid, koopad ja tsoonid
Uus mängitav rass:	Skyborne (Zephrase saarelt)

- Uudised

- Mängud

Pilt

