Logitech annab töötajatele vaba mängupäeva

12 min tagasi - 17.11.2026 Autor: AM toimetus

Logitech International teatas 16. novembril Lausanne'is ja San José's algatusest Logi Game Day. Algatus annab töötajatele spetsiaalse vaba päeva mängimiseks. Ettevõte seob hüve mängimise kognitiivsete ja tööalaste eelistega ning nimetab algatust oma ajaloo esimeseks kogu ettevõtet hõlmavaks mängupäevaks.

Algatus tugineb Logitechi uuringutele. Logitech Ctrl Tomorrow uuringu järgi usub 81% mängijatest, et mängimine suurendab enesekindlust päriselus, vähendab ärevust ja on seotud parema igapäevase töösooritusega. Teise uuringu järgi leiab 98,8% ettevõtete IT-otsustajatest, et mängimisoskused kanduvad üle strateegilisse mõtlemisse, keerukate probleemide lahendamisse ja surve all töötamisse.

Mängust saab töö osa

Logitechi tegevjuht Hanneke Faber pidas oluliseks murda arusaama, et mängimine oleks ajaraisk. Faber rõhutas, et töö ja mäng toetavad üksteist, sest ühes valdkonnas kujunevad oskused kanduvad üle teise.

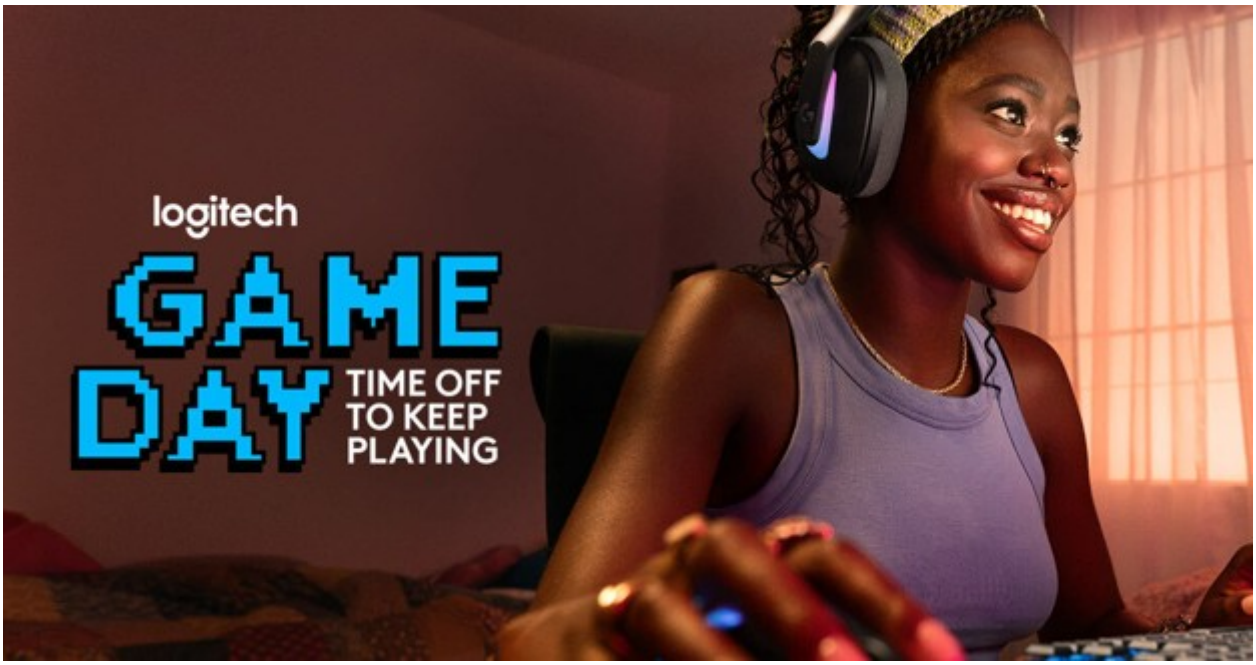
Logitechi mängubränd Logitech G korraldab 19. novembril 2026 San José's Ameerika regiooni peakontoris otseülekandeürituse. Üritust juhib Logitech G üldjuht Robin Piispanen, kes kirjeldas mängimist ühise eesmärgina, mis toetab meeskonnatööd ja probleemide lahendamist.

Logitechi personalidirektor Elaine Laird märkis, et mängimiseks eraldatud aeg võib aidata töötajatel naasta parema keskendumisvõime, uuenenud energia ja uute lähenemisviisidega keeruliste väljakutsete lahendamiseks. Lairdi sõnul ei seisa mäng töö vastaspoolel, vaid võib tööle naasmist toetada.

- Uudised

- Logitechi nurk
- Mängud

Pilt


logitech
GAME
DAY
TIME OFF
TO KEEP
PLAYING